

Naturmuseum Vysočina, Veselý Kopec (der Lustige Berg) Zugänglichkeitskarte

Grundinformationen



Vysočina, Veselý Kopec, 539 01
GPS: N 49.761617, E 15.836837



+420 469 326 415 (*Museumsverwaltung*),
+420 469 333 175 (*Ausstellung Veselý Kopec*)



vysočina@nmvp.cz



<https://www.nmvp.cz/vysocina>

Beschreibung

Das Naturmuseum Vysočina ist das einzige Museum dieser Art der Pardubizer Gegend. Es besteht aus zwei Ausstellungen – Veselý Kopec und Betlehem Hlinsko (Kleinhandwerker Behausung, Ausstellung von Faschingsmasken und Faschingsumzügen), ca. 8 km voneinander entfernt. Die Karte beschreibt die Zugänglichkeit der Ausstellung Veselý Kopec.

Die Ausstellung auf dem Veselý Kopec präsentiert Behausungen von Kleinbauern im Zeitraum von Mitte des 19. bis Mitte des 20. Jahrhunderts und technische Sehenswürdigkeiten mit Wasserantrieb. Das Museum hat saisonweise (etwa von Mitte April bis Ende Oktober) und im Laufe der Themenveranstaltungen dem Fasching oder den Weihachstraditionen gewidmet geöffnet.

Zugänglichkeit

Zugang

- ❖ Die Zugangsstraße zum Naturmuseum vom Parkplatz aus ist barrierefrei – ein ca. 250 m langer Abschnitt auf einer ausreichend breiten Straße mit befestigter Oberfläche.
- ❖ Das Gelände ist nicht eingezäunt, es ist kein Eingangstor vorhanden.
- ❖ Die Kasse befindet sich in einer historischen Blockhütte ca. 15 m von der Zugangsstraße entfernt – unebene Oberfläche, Längsneigung.
- ❖ Die Eingangstür mit einer hohen Schwelle (mehr als 5 cm) ist min. 80 cm breit. Im Gebäudeinneren sind Türschwellen bis zur 5 cm hoch.

Außenräume

- ❖ Die Ausstellung befindet sich auf einem Außengelände.
- ❖ Die Route zwischen den einzelnen Gebäuden hat eine befestigte und unebene Oberfläche mit feinem Schotter. Auf den Wegen befinden sich schwierigere Abschnitte mit einer Längsneigung von mehr als 6 %. Zu manchen Gebäuden hin führen Treppen.
- ❖ Die Innenräume mancher Gebäude sind für die Besucher zugänglich. Die Gebäudeeingänge sind im Hinblick auf ihre Beschaffenheit und Geschichte nicht barrierefrei – hohe Schwellen, enge Durchgänge und andere Hindernisse. Der Manipulationsraum im Inneren der Gebäude ist eingeschränkt.
- ❖ Die meisten Ausstellungsstücke können aus unmittelbarer Nähe betrachtet werden.

- ❖ Im Inneren der Ausstellungsräume wie auch auf dem Außengelände gibt es Ruheplätze zum Sitzen.
- ❖ Auf der Route gibt es Informations- und Orientierungstafeln, welche sowohl für sitzende Personen/für kleine Personen, als auch für stehende Personen und auch für sehbehinderte Personen gut lesbar sind (ausreichend große Schrift, einfache Schriftart, guter Kontrast vom Text und Hintergrund).
- ❖ Texte auf den Informationstafeln gibt es in der tschechischen, deutschen und englischen Sprache.
- ❖ Der Besichtigungsrundgang ist mit Pfeilen markiert. Mit Pfeilen ist auch die für Kinderwagen empfohlene Route markiert, welche auch für Rollstuhlfahrer geeignet ist.

Behindertentoilette

- ❖ Es steht eine Behindertentoilette zur Verfügung, sie befindet sich im Kassengebäude (Eingang von der Seite, mit Piktogrammen gekennzeichnet).
- ❖ Die Eingangstür in die Kabine ist min. 80 cm breit und wird nach Außen geöffnet.
- ❖ Die Maße der Kabine ist min. 160 x 160 cm.
- ❖ Neben dem WC ist ausreichend Platz für den Rollstuhl (min. 90 cm breit). Dieser ist frei von jeglichen Einrichtungsgegenständen, wie Abfalleimer, Waschbecken oder ähnlichem.
- ❖ An beiden Seiten vom WC sind Haltegriffe angebracht.
- ❖ Ein Wickeltisch steht zur Verfügung.

Dienste und Ausstattung

- ❖ Im Museum befinden sich: ein Souvenirgeschäft (im Gebäude mit Kasse, kein barrierefreier Zugang), ein Restaurant (barrierefreier Zugang).
- ❖ Ein Museumsbesuch ist ohne vorherige Absprache möglich.
- ❖ Zugang mit angeleitem Assistenz/Blindenführhund möglich.
- ❖ Möglichkeit von Besichtigungen mit Fremdenführer auf Deutsch nach vorheriger Reservierung. Zur Verfügung stehen auch gedruckte Reiseführer in englischer, deutscher und französischer Sprache.
- ❖ Zur Verfügung steht ein Parkplatz mit ausreichender Parkkapazität ohne Behindertenparkplätze.

Bearbeitet am: 3/2019